

INSTRUCTIEKAART WHACK A MOLE

Plezier en Spel



2P2P

HIT

Doel	Raak zoveel mogelijk spots van je eigen kleur aan.
Spelverloop	1. Het systeem telt af en alle spots lichten op in rood en blauw. 1. Twee spelers staan in het midden en proberen de mollen met de hamer op hun hoofd te slaan. 2. De spelers aan de zijkant proberen uit hun hol te komen en de spots te raken.
Einde van het spel	Het spel stopt zodra de speelduur (tip: 45 sec.) is verstreken. Je wint als je de meeste spots van de andere kleur hebt aangeraakt. Dit is op het scorepaneel te zien.

STAP 1: SYSTEEM AAN- EN UITZETTEN



Houd de **START-knop** vijf seconden ingedrukt om het systeem aan te zetten. Het systeem start in stand-by modus en het paneel geeft '0 - 0' weer. Herhaal deze handeling om het systeem weer uit te zetten.

STAP 2: TEAMMODUS KIEZEN



- 1P 1 speler/team
- 2P 2 spelers/teams
- 2P2P 2 players/teams met eigen spots

1. Druk op de **C-knop** om de huidige teammodus weer te geven op het paneel.
2. Druk nogmaals op de **C-knop** om te wisselen van teammodus. **Kies 2P2P.**
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.



Selecteer en bevestig 'RST' om 2P2P-groepen te resetten. Na het starten van een spel in 2P2P zal het systeem nu opnieuw vragen om d spots voor beide teams te selecteren.

STAP 3: SPELMODUS KIEZEN



1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk op de **Groene spelknop** om te wisselen tussen IPS en HIT. **Kies HIT.**
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.

STAP 4: PUNTENTELLING OMDRAAIEN



1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk op de **50 HITS-knop** om deze optie aan of uit te zetten.
3. Bevestig je keuze (tip: 45 sec.) met de **OK-knop**.

STAP 5: START SPEL



Druk op de **Groene spelknop** en het spel start binnen drie seconden.

Tip: Gebruik een vaste startspot, zie pagina 2).

ONDERDELEN




1. Koffer met scorepaneel
2. Spot: 13 stuks
3. Laadkabel
4. Adapter + 3 type stekkers
5. Luchtkussen
6. Masker: 6 stuks
7. Hammer: 2 stuks
8. Blower (1100 Watt)
9. Haspel (25 meter)

INSTELLINGEN

SPOTS KOPPELEN

1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk op de **A-knop** 'PAIR' verschijnt op het paneel. Gekoppelde spots lichten groen op (blauw in HIT modus+C55:K60).
3. Raak een spot aan tot deze groen oplicht (blauw in HIT modus). De spot is nu gekoppeld.
4. Herhaal tot het gewenste aantal spots gekoppeld is.
5. Druk op de **START-knop** om de 'PAIR' modus te verlaten.




 Wanneer een spot niet wil koppelen kan het zijn dat het geheugen van het systeem vol is. Dit kan ook voorkomen wanneer er minder dan 10 spots zichtbaar gekoppeld zijn. Ontkoppel in dit geval alle spots volgens de instructies hieronder.

SPOTS ONTKOPPELEN

Het is niet mogelijk om spots individueel te ontkoppelen. Om in 1P en 2P teammodus met een kleiner aantal spots te spelen moeten alle gekoppelde spots eerst worden ontkoppeld. Hierna kunnen opnieuw spots aan het systeem gekoppeld worden.

1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Houd de **C-knop** vijf seconden ingedrukt. 'CLR' verschijnt op het paneel.
3. Het systeem wordt opnieuw opgestart. Alle spots zijn nu ontkoppeld.



 Deze handeling zet het spelsysteem terug naar de fabrieksinstellingen.

SPEL STARTEN EN STOPPEN

Er zijn twee manieren om een spel te starten: Met één van de knoppen op het scorepaneel of met het aanraken van de oplichtende spot in stand-by modus.

Houd de **START-knop** drie seconden ingedrukt om een actief spel te stoppen.

Scorepaneel

1. Druk op één van de negen spelknoppen op het paneel om een nieuw spel te starten.
2. Indien nodig, volg de gesproken aanwijzingen van het gekozen spel. Dit is altijd nodig in 2P2P modus. In 1P en 2P modus is dit nodig bij de volgende spellen:
 - Back to Base
 - Capture the Flag
 - Timer

Startspot


In de stand-by modus zullen alle gekoppelde spots om de beurt oplichten. Raak één oplichtende spot aan om het laatst gespeelde spel of geluidsthema opnieuw te starten.


Vaste startspot kiezen

Er kan ook een vaste startspot ingesteld worden.

1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk op de **25 HITS-knop** om deze optie aan of uit te zetten.
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.
4. Raak een spot aan om deze te selecteren. De spot licht groen op (blauw in HIT modus) en dient nu als vaste startspot.



 De vaste startspot doet niet mee aan het spel.

 De vaste startspot kan worden gereset door deze functie uit te zetten. Bij het opnieuw aanzetten van deze functie kan een nieuwe startspot gekozen worden.

INSTELLINGEN

VOLUME AANPASSEN

1. Druk herhaaldelijk op de **volumeknoppen** om het volume stapsgewijs aan te passen.
2. Houd de **volumeknoppen** ingedrukt om het volume sneller aan te passen.

Volume vergrendelen

De volumestand is vast te zetten zodat gebruikers deze zelf niet meer aan kunnen passen:

1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk op de **themaknop Jungle** om deze optie aan of uit te zetten.
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.



Achtergrondmuziek uitschakelen

De achtergrondmuziek van de spellen kan uitgeschakeld worden. De aanraakgeluiden en winnaarindicatie zullen nog wel te horen zijn.

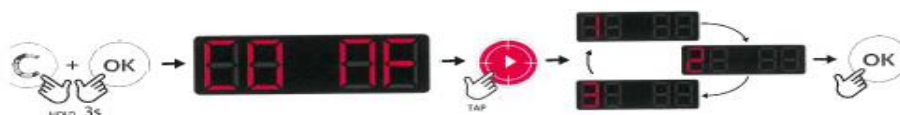
1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk op de **themaknop Piraat** om deze optie aan of uit te zetten.
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.



SENSORMODUS KIEZEN

Na het kiezen van een spelmodus kun je de sensormodus van de spots hieraan aanpassen.

1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk herhaaldelijk op de **rode spelknop** om een sensormodus te selecteren:
1 - Touch (reactie aanraking hand), 2 - Hit (reactie op impact) en 3 - Touch & Hit (beiden). **Kies 3.**
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.



Sensor gevoeligheid

De hoeveelheid kracht die nodig is om de spot met impact te activeren kan aangepast worden.

1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk herhaaldelijk op de **10 Hits-knop** om een sensormodus te selecteren:
1 - Hoge gevoeligheid, 2 - Normale gevoeligheid en 3 - Lage gevoeligheid. **Kies 2.**
3. Bevestig je keuze met de **OK-knop**.



STAP 4: SPEELDUUR INSTELLEN



1. Houd de **C** en **OK-knoppen** drie seconden samen ingedrukt. 'CONF' verschijnt op het paneel.
2. Druk herhaaldelijk op de **T-knop** om een speelduur te selecteren: 45, 90, 180, 270 of 600 seconden.
3. Bevestig je keuze (tip: 45 sec.) met de **OK-knop**.