

INSTRUCTIEKAART LASERGAMEN



Werkwijze en doel	Je kunt lasergames spelen met oneindig veel tegenstanders verdeeld over maximaal vier teams. Het is de bedoeling dat je alle tegenstanders uitschakelt. Je tegenstanders zijn uitgeschakeld als alle levens op de lasergame van je tegenstanders op zijn. Het doel is om te richten op de lasergun zelf.
Spelverloop	Schakel met je team alle tegenstanders uit. Als dat gelukt is heb je met je team gewonnen.

INSTRUCTIE LASERGUN



- 4 teamkleuren (blauw, rood, wit en groen)
- 4 verschillende munitiesoorten (pistool, jachtgeweer, machinepistool en racketwerper)
- 3 levensbalken (3 levens per levensbalk)
- Munitie herlaadknop
- Infrarood-zender / ontvanger (geen vest noodzakelijk)
- Tilt bij het schieten en als je bent geraakt
- Licht- en geluidseffecten

LEVENSBALKEN

Hoeveel levens je nog hebt, wordt weergegeven door de 3 levensbalken op de gun. Elke levensbalk staat voor 3 levens, in totaal heb je dus 9 levens. Het aantal levens dat er bij je tegenstander af gaat is mede afhankelijk van het gebruikte soort munitie.

Pistool: 1 leven, jachtgeweer: 2 levens, machinepistool: 2 levens en racketwerper: 3 levens

SCHIETAFSTAND

De laserguns hebben een schietafstand van maximaal 50 meter. Dit wordt mede bepaald door de weersomstandigheden; hoe meer zonlicht, hoe korter de schietafstand. Ook is dit afhankelijk van het soort munitie wat gekozen is. Bij het gebruik van de munitiesoort "racketwerper" kun je van minder ver iemand raken dan wanneer je het munitiesoort "pistool" hebt ingesteld op je lasergamepistool.

MATERIAAL



1. Lasergamekist
2. Lasergamepistolen
3. Batterijen
4. Schroevendraaier

EXTRA ACCECCOIRES (tegen extra kosten)

LIGHT BATTLE ACTIVE TARGET



Na het inschakelen gaat het target elke 30 seconden branden. Zo wordt hij makkelijk vindbaar in het donker. Als het target geraakt is blijft hij even knipperen in de kleur waarmee hij geraakt is. Terwijl hij knippert, kan het target door niemand geraakt worden. Nadat het target vijf keer is geraakt door dezelfde teamkleur, blijft het knipperen in die kleur totdat hij weer uit wordt gezet. Zo weet je wel team de vlag heeft veroverd en dus heeft gewonnen.

Extra spelement

Speel het spel "verover de vlag" met bijvoorbeeld twee targets. Hang of leg het target ergens in het speelveld en probeer met je team als eerste het target (de vlag) te veroveren. Het team wat het target als eerste vijf keer weet te raken, heeft het target (de vlag) veroverd en wint.

LIGHT BATTLE ACTIVE VEST



Na het inschakelen van het vest, moet je het vest koppelen aan de teamkleur van je gun. Dit doe je door één keer op het vest te schieten. Het vest gaat daarna branden in de gekozen teamkleur. Schiet iemand met een andere teamkleur op het vest, dan gaan er één of meerdere levens verloren. Het aantal levens dat verloren gaat, is afhankelijk van de gebruikte minutiesoort van je tegenstander. Het vest gaat even trillen en de verlichting knipperen als je geraakt wordt. Nadat het vest geraakt is kan deze gedurende enkele seconden niet meer geraakt worden. De gun en het vest zijn niet gekoppeld aan elkaar. Na verlies van alle levens zal het vest een aantal keren trillen en de verlichting zal blijven knipperen. Je kunt het vest resetten door deze uit te schakelen en weer in te schakelen.

Extra spelement

Speel het spel "verover de vlag" met 1 persoon die het vest om heeft. Probeer met je team als eerste het de "levende vlag" te veroveren. Het team wat de "levende vlag" weet de verslaan het vlag veroverd en wint.

100% VEILIG

Bij de Light Battle Active producten wordt gebruik gemaakt van onschadelijk en onzichtbaar infrarood licht, vergelijkbaar met de afstandsbediening van een televisie. Er komen geen gevaarlijke laserstralen uit de lasergun. Alle Light Battle Active producten beschikken over een CE markering en voldoen aan de voor speelgoed van toepassing zijnde Europese veiligheidsregels.